1. **早**

英语3 安德的游戏

气功20 小周天

工作4 华为

编程5 django

洗漱洗澡做早饭

道5 黄帝内经+ 易经+ 道德经

数学5 复变函数

游戏 99

复习 97

音乐创作 99

Chuang 60

AI 99

我发现了，这个框架是不能来回切换的

还是得看看别人是怎么写的

只能一步一步来了

如何排查这个问题呢

感觉我做完2.0版本要好好的休息下了，关于这个项目

不知道bug是出现在哪里

为什么是第一个界面显示在上方

为什么不能覆盖呢，我的小的测试都可以进行覆盖呀

为什么不能把所有的界面都创建好，我直接拿去使用呢

如果再创建一个过渡的界面呢

不知道该怎么解决了，以后又看看他们是如何实现界面切换的，现在我只想把自己的问题解决了

大不了全部推倒重新来

兜兜转转，还是没有解决这个问题

以后的版本到底能不能实现相互隔离

因为唯一的触动，就是按钮

其实我并没有找到一个很好的方式来进行这个隔离

从根本上来看，我还是想做到完全分离的，界面之间，而不是说按一种按钮会触发后面的

是不是要放在更主要一点的这个函数里面进行绘制，而不是界面里面

被我写崩了，这个方法

其实根本不用这么复杂，直接把界面都存储在一个数据库里面就好了

我可以在play\_gif那里下功夫，不是一直要进行循环的嘛，那个函数，一旦获取到界面信息，就停止播放，一旦未获取到界面信息，就从头开始播放

还是把界面之间的交互提取出来进行

是不是可以尝试通过获取是否place来判断

不太好解决，现在这个问题

我到底要不要已返回主界面就开始自己的动画播放呢，还是一直循环自己的gif图，有一个流光的效果

第一种怎么实现，第二种已经可以实现了

仁医

好像我也找不到下一份工作